



Gestaltung und Einsatz von Serious Games zur Förderung der Handlungskompetenz (German Edition)

Marco Franke

Download now

[Click here](#) if your download doesn't start automatically

Gestaltung und Einsatz von Serious Games zur Förderung der Handlungskompetenz (German Edition)

Marco Franke

Gestaltung und Einsatz von Serious Games zur Förderung der Handlungskompetenz (German Edition) Marco Franke

Examensarbeit aus dem Jahr 2009 im Fachbereich Pädagogik - Wissenschaft, Theorie, Anthropologie, Note: 1, Universität Bremen, Sprache: Deutsch, Abstract: Das immense Wachstum der Nutzung von Computerspielen in den vergangenen Jahren führte unter anderem zu einer starken Zentrierung des Interesses in den Bereichen der Erziehungswissenschaften. Einer der Gründe dafür ist das auffallende Motivationspotential, das von Computerspielen ausgeht. Neben diesem Effekt wird darüber diskutiert, ob und wie Computerspiele Schülern dabei helfen können vorhandene Kompetenzen zu trainieren und damit einhergehend zu verbessern. Die Ausbildung von neuen Kompetenzen ist dabei ein weiteres Anliegen der Erziehungswissenschaften. Der genaue Blick auf das Computernutzungsverhalten von Kindern und Jugendlichen zeigt, dass bereits 97 Prozent der 12- bis 19-Jährigen (unabhängig vom Bildungsstand und Geschlecht) sich privat mindestens einmal im Monat selbstständig mit dem Medium Computer beschäftigen (vgl. Medienpädagogischer Forschungsverband Südwest, 2008, S. 35). Dieser Anteil ist in den letzten Jahren unverändert, es kommt jedoch zu deutlichen Zuwächsen bei der Nutzungsfrequenz. Dabei wird der Computer vornehmlich für schulische Zwecke verwendet. Computerspiele folgen jedoch im kurzen Abstand auf Platz zwei (ebd., S. 37). Dies belegt die enorme Anziehungskraft dieses Medium für Kinder und Jugendliche in diesem Alter.

Trotz dieser auffälligen Tendenzen ist es notwendig zu erwähnen, dass es große individuelle Unterschiede im Spielverhalten gibt. Mädchen und Jungen unterscheiden sich z.B. im Computerspielverhalten deutlich voneinander. Während fast die Hälfte der Jungen mehrmals die Woche spielt, sind es bei Mädchen lediglich 13 Prozent (ebd. S. 38). Es sollte weiterhin darauf hingewiesen werden, dass sich neben den motivierten Computerspielern ebenso diesbezüglich desinteressierte Kinder und Jugendliche befinden, die sich in ihrer Freizeit vorrangig mit anderen Vorlieben auseinandersetzen.

 [Download Gestaltung und Einsatz von Serious Games zur Förd ...pdf](#)

 [Read Online Gestaltung und Einsatz von Serious Games zur Fö ...pdf](#)

Download and Read Free Online Gestaltung und Einsatz von Serious Games zur Förderung der Handlungskompetenz (German Edition) Marco Franke

From reader reviews:

Efrain Floyd:

Hey guys, do you wish to find a new book you just read? Maybe the book with the headline Gestaltung und Einsatz von Serious Games zur Förderung der Handlungskompetenz (German Edition) suitable to you? Often the book was written by well-known writer in this era. The particular book titled Gestaltung und Einsatz von Serious Games zur Förderung der Handlungskompetenz (German Edition) is the main one of several books in which everyone reads now. This specific book was inspired a number of people in the world. When you read this review you will enter the new dimensions that you never know prior to. The author explained their plan in the simple way, and so all of people can easily know the core of this book. This book will give you a large amount of information about this world now. In order to see the representation of the world on this book.

Daniel Starkey:

Spent a free time and energy to be fun activity to complete! A lot of people spend their sparetime with their family, or all their friends. Usually they do activity like watching television, going to beach, or picnic within the park. They actually do same thing every week. Do you feel it? Do you wish to do something different to fill your current free time/ holiday? Could be reading a book is usually option to fill your free time/ holiday. The first thing you ask may be what kinds of publication that you should read. If you want to try look for book, maybe the publication titled Gestaltung und Einsatz von Serious Games zur Förderung der Handlungskompetenz (German Edition) can be very good book to read. Maybe it might be best activity to you.

Esther Tackett:

The book titled Gestaltung und Einsatz von Serious Games zur Förderung der Handlungskompetenz (German Edition) contains a lot of information on it. The writer explains your idea with easy way. The language is very simple to implement all the people, so do certainly not worry, you can easily read this. The book was published by famous author. The author provides you in the new period of literary works. It is possible to read this book because you can read on your smart phone, or device, so you can read the book within anywhere and anytime. If you want to buy the e-book, you can start their official web-site in addition to order it. Have a nice read.

Paul Evans:

You can find this Gestaltung und Einsatz von Serious Games zur Förderung der Handlungskompetenz (German Edition) by go to the bookstore or Mall. Only viewing or reviewing it could possibly be your solve issue if you get difficulties for the knowledge. Kinds of this publication are various. Not only by simply written or printed but can you enjoy this book by means of e-book. In the modern era including now, you just looking by your local mobile phone and searching what your problem. Right now, choose your ways

to get more information about your publication. It is most important to arrange you to ultimately make your knowledge are still change. Let's try to choose right ways for you.

Download and Read Online Gestaltung und Einsatz von Serious Games zur Förderung der Handlungskompetenz (German Edition) Marco Franke #KZF79WO1NB4

Read Gestaltung und Einsatz von Serious Games zur Förderung der Handlungskompetenz (German Edition) by Marco Franke for online ebook

Gestaltung und Einsatz von Serious Games zur Förderung der Handlungskompetenz (German Edition) by Marco Franke Free PDF d0wnl0ad, audio books, books to read, good books to read, cheap books, good books, online books, books online, book reviews epub, read books online, books to read online, online library, greatbooks to read, PDF best books to read, top books to read Gestaltung und Einsatz von Serious Games zur Förderung der Handlungskompetenz (German Edition) by Marco Franke books to read online.

Online Gestaltung und Einsatz von Serious Games zur Förderung der Handlungskompetenz (German Edition) by Marco Franke ebook PDF download

Gestaltung und Einsatz von Serious Games zur Förderung der Handlungskompetenz (German Edition) by Marco Franke Doc

Gestaltung und Einsatz von Serious Games zur Förderung der Handlungskompetenz (German Edition) by Marco Franke Mobipocket

Gestaltung und Einsatz von Serious Games zur Förderung der Handlungskompetenz (German Edition) by Marco Franke EPub